

OMAMORI DE JIRŌBŌ



Comparte información de 1 misión. A continuación, los 4 Omamoris se agotan hasta el final de la fase.

OMAMORI DE JIRŌBŌ



Comparte información de 1 misión. A continuación, los 4 Omamoris se agotan hasta el final de la fase.

OMAMORI DE JIRŌBŌ



Comparte información de 1 misión. A continuación, los 4 Omamoris se agotan hasta el final de la fase.

OMAMORI DE JIRŌBŌ



Comparte información de 1 misión. A continuación, los 4 Omamoris se agotan hasta el final de la fase.

CONJURO DEL SALTAMONTES



+2  cuando te
muevas o viajes



A. I

CONSUMIBLE

CONJURO DEL SALTAMONTES



+2  cuando te
muevas o viajes



A. I

CONSUMIBLE

GUANTELETES DE SHINOBI



+1 a las
pruebas de 

15

A. I

PERMANENTE

CONJURO DE LA LIEBRE



+4  cuando te
mueves o viajes

10

A. I

CONSUMIBLE

CONJURO DE LA LIEBRE



+4  cuando te
mueves o viajes

10

A. I

CONSUMIBLE

BOMBA DE HUMO



El objetivo gana
1  esta ronda

10

A. I

CONSUMIBLE

BOMBA DE HUMO



El objetivo gana
1  esta ronda

10

A. I

CONSUMIBLE

CONJURO DE SHIKIGAMI



En la FE tus aliados
y tú ganáis 1



15

A. I

CONSUMIBLE

CONJURO DE SHIKIGAMI



En la FE tus aliados
y tú ganáis 1



15

A. I

CONSUMIBLE

COLGANTE YŌKAI



Añade  a un 
una vez por ronda

25

A. I

PERMANENTE

POCIÓN CURATIVA GRANDE



Recupera 6 

15

A. I

CONSUMIBLE

POCIÓN CURATIVA GRANDE



Recupera 6 

15

A. I

CONSUMIBLE

POCIÓN CURATIVA GRANDE



Recupera 6 

15

A. I

CONSUMIBLE

POCIÓN CURATIVA GRANDE



Recupera 6 

15

A. I

CONSUMIBLE

CONJURO DEL ÁGUILA



+6  cuando te
mueves o viajes



A. I

CONSUMIBLE

CONJURO DEL ÁGUILA



+6  cuando te
mueves o viajes



A. I

CONSUMIBLE

MARTILLO DE ARTESANO



Repara 3
puntos de 

15

A. I

CONSUMIBLE

MARTILLO DE ARTESANO



Repara 3
puntos de 

15

A. I

CONSUMIBLE